

～ゲームトレンドアフィリエイト瞬速マスター講座～

# Synagy Project



ゲームトレンドアフィリエイトを極めた最強レベルのトップアフィリエイターによる、「ドラゴラム」を強化するゲームアフィリエイト瞬速マスター講座 「Synagy Project」

田中です。

いつも購読ありがとうございます。

尚、この PDF を見ている方の中には、

「GTA の販売者の田中保」を知らない人も多いと思うので、軽く自己紹介をしておきます。

僕はこちらの情報を販売している販売者です。

⇒ <http://akb-48.net/wp-admin/tts/20150608161127.html>

**ゲームジャンル特化型トレンドアフィリエイト戦略**



**Game Trend Affiliate  
GTA**

**「実は・・・ゲームジャンルの記事を書いて毎月100万円稼いでます。」**

- 1. 芸能トレンドのような過酷なリサーチをせずに稼ぐ方法**
- 2. 物販、アドセンス共に稼ぎやすいジャンル**
- 3. コツを掴めば1日平均1時間の作業でも安定収入を構築できる。**

詳しい実績などは、セールスページで確認頂けると幸いです。

以下の URL よりセールスページに移動できます。

<http://akb-48.net/wp-admin/tts/20150608161127.html>

それでは、早速本題に移り、今回、この手紙でご案内する、

Synagy Project というものが、どういうものなのかを説明していきます。

## Synagy Project とは？

今回、バナナデスクさんが打ち出した、新教材、「ドラゴラム」のノウハウを存分に加速させるのが本教材でもある Synagy Project です。

ドラゴラムの感想はこちら

⇒ <http://akb-48.net/?p=480>

同ジャンルの教材でもある、ドラゴラムと比較して、僕の販売する、GTAにあるもの、ないものを含めて、今回の Synagy project を作成しました。

本教材では、ドラゴラムのジャンルでもある、ゲーム系アフィリエイトで収益性に加えて、加速性を高めるノウハウ、もちろん、GTA のコンテンツ内容の一部を膨らませ、分かり易く解説した上で制作しています。

## G T A と同じジャンル市場の手法だからこそ、 Synagy Project を取り入れて、稼いで貰いたい

今回の ドラゴラムも僕のG T A も同じ、ゲームジャンルのアフィリエイト手法です。

この業界を見渡しても、”ゲーム系のアフィリエイト教材“を意識しているのは、  
今、この手紙を書いている時点で、僕とバナナデスクさんだけだと思います。

元々、私の目的は、「ゲーム系のアフィリエイトで稼いでいただく事」を前提としています。

だからこそ、一人でも多くの人に「ゲーム系アフィリエイトで挫折して欲しくない」という想いがあるのです。



逆にドラゴラムの購入者の方が結果を出さずに挫折してしまう事により  
「ゲーム系アフィリエイトは稼げない」なんて、あり得ない噂が飛び交う事が一番の  
汚点だと思うのです。

もちろん、僕自身が、その影響を受けて、「ゲーム系は稼ぎ難い、ハードル高い」となって  
G T Aが売れなくなる事は、それで良いと思います。

**ただ、「本気でゲーム系のアフィリエイトを取組んでやる」と思っている人に  
そんな素っ気ない終わり方をして欲しくないのです。**

つまり、「参加者のやる気を損失させてしまい可能性を断ち切ってしまう事」という事が、  
何よりも望む傾向ではないという事です。

これは、もちろん、今のG T Aの購入者さんにも言える事ですし  
ドラゴラムの購入者さんでも言える事です。

今、稼げてない人からすれば、分からないかもしれませんが、  
やっぱり自分が稼いでいる市場で、そして旨味も十分に理解しているからこそ、  
「一人でも多くの方と稼げる喜びを共有したい」と考える事は当然です。

何よりも、ゲーム市場のアフィリエイトが好きであり、魅力を感じるからこそ、  
「同じ思いのユーザーを増やしたい」と思うのは、綺麗事でも何でもありません。

そこで今回、打ち出したのが、“Synagy Project”です。

**加速性、収益性を高める為の**

# “Synagy Project” のコンテンツ内容と効果とは？

まずは、今回配布するコンテンツの一部を ご確認下さい。

## ・ドラゴラムで取り組むべき準備作業、アナリティクスの誤った考え方とは？

ハッキリ言って、ここの項目を無視して取り組むと、今後、奇跡的に稼げても、大きな打撃を喰らい、“月収1000円”も稼げなくなる可能性があります。

## ・ワードプレスを活用して運用する場合に、ドラコラムでは謳われてないアクセスアップに重要となる、初回の“データ挿入作業”とは？

ワードプレスを作り無料テンプレートだけで記事の更新をしても加速度は見込めません。加速度を高めるためにワードプレスに埋め込んでおくべきデータの取得先と挿入方法を解説します。これを知る、知らないでも大きくアクセスも変わる筈です。

## ・記事を投稿後に重要となるアクセス増加にも加速度増加にも繋がる僅か3分以内で可能な作業工程とは？

ほんの数分の作業のみで可能な、アクセス増加、加速度を高める為の作業とは。ほぼコピーとクリックで可能となる方法なので、これだけは忘れないでください。

## ・月額コストを実質、「0円」で取り組む方法

基本的にワードプレスが強くなると言われていますが、ワードプレスには長所と短所があります。ただ、ワードプレスをいちいち使わなくても稼ぐ事が可能な方法を紹介します。

## ・GTAでもドラゴラムでも紹介されていない、まさに「ゲームアフィリエイト」に特化したASPとは？

GTAでもドラゴラムでも紹介されていないゲームアフィリエイトに特化したASPを紹介します。

## ・ドラゴラムでは、紹介されている“ドメイン選び”の大きな間違いとは？

ドメイン取得の項目でも幾つか懸念点がありましたので、この点についてもしっかりと加えておきました。

## ・ドラゴラムでも紹介されていない事が無い、ゲーム特化型ブログで活躍する、プラグイン、そして有利に使えるテンプレートとは？

何でも無料のものを使えば良いというわけでは、ありません。ゲーム特化型に効果的なお奨めのテンプレートを紹介します。

## ・ドラゴラムでは、一切紹介していない、抜群に効果的な“ゲームトレンドのSEO手法”とは？

ドラゴラムでは、外部対策など一切触れられていません。

ワードプレス、独自ドメインという運営を考慮すると、正直言うと薄すぎる部分でもあります。

今から、あなたが今から取り組み始めて、最短最速で大きな成果を積んで貰う為に  
ゲーム

### ・G T A式ゲームネタの選定方法とは？

ドラゴラムでは弱さを感じる“ゲーム選定”の神髄を紹介します。

アフィリエイトは商品選びを一步間違えると稼げません。だからこそ、ゲーム系アフィリを行うならば確実に意識して頂きたいと思います。

### ・G T A式 ゲームトレンドアフィリエイトに特化した、キャッシュポイント。

アクセスの取りこぼしを防ぐ為のゲームトレンドアフィリエイトに特化した

キャッシュポイントとその設定方法を紹介します。

せつかくのアクセスを無駄にせずお金に変換していく戦略です。

### ・ゲームトレンドアフィリエイトにおける、2つのブログの構成とは？

ドラゴラムでは、1パターンのブログの作成がメインですが、G T Aでは異なります。

あえて言うならば、同じ狙いをもった2種類の構成のブログの構築方法を伝えています。

これら2つを上手に使い分けする事で大きな効果を得る事が可能です。

実際にこれは取り組んで頂ければ、その答えも明確に分かる筈です。

### ・ツイッターに一瞬で大量にツイート拡散を行う方法とは？

例えフォロワー0の状態でも、ツイッターに大量に拡散して自分のブログに

アクセスを流す事が可能です。 実は、あるサイトを経由する事で、一瞬でツイッター内に

投稿を挿入する事が可能なのですが・・・

### ・ライバルが多いキーワードでも外部サイトを駆使してアクセスを集め出す方法とは？

ライバルが多いから、辞めておこう…そんな考えはNGです。

逆に僕は、立ち向かう事を一番に考慮します。そこで一番効果的なアクセスの増加方法を

今回紹介します。これを使えば仮に検索エンジンにキャッシュされていなくても、

1時間以内にでもアクセスが増えだす事があります。

### ・F a c e b o oを活用した集客事例編

実はF a c e b o o kとゲームジャンルは、非常に相性が抜群な使い方があります。

実は、ここ最近、検証して効果のあった方法を紹介します。

・ほぼ“コピーとクリック”のみで、例え検索エンジンにキャッシュされる前にでもアクセスを流し入れながら、同時に“第三のキャッシュポイント”を積み上げる方法とは？

検索エンジンに飛ばされようと、キャッシュされる前であろうと、この方法を使えば、“コピーとクリック”でアクセスを集める事が可能です。

・ドラゴラムを活用して、日給1万円を稼ぐ方法

あなたがドラゴラムを活用して日給1万円を稼ぐ方法を紹介します。  
今回、こちらの特典を「ドラゴラム」をアフィリエイトする為に、独自の特典として活用して頂けます。

などなど、今回の「Synagy Project」の主な内容は、このような感じです。

上記にも記載した通り、本コンテンツは、ドラゴラムの購入者様を対象に再配布権利をお付けします。

ドラゴラムをアフィリエイトしたい人にも、収益増加に繋がりますし  
同時に ドラゴラムで稼ぎたい人にも収益増加に繋がります。

是非2つのメリットを この機会に手に入れて頂ければと思います。

ドラゴラムでは、手にする事のできない、再現性、加速性、そして金銭的な収入面でも遥かに上回る事ができるノウハウを僅か1万円以下で手にする事ができるなら、恩の字だと思えます。

むしろ、今ドラゴラムを手に入れて今回の「Synagy Project」を手に入れて  
“1万円以上の収入が上がらない”なんて話は到底考えられません。

つまり、ドラゴラムを普通に組み込んで稼げる金額に加えて、どう足掻いても  
「+1万円以上の利益」は、本当に最低ラインだと思います。  
年間通して考慮すれば、 $1万 \times 12 = 12$ 万円です。

今回の特典を手にするか、手にしないかは、あなたの自由ですが、**もしもドラゴラムのノウハウだけで取り組もうと考えているならば、年間12万円の損失がある**・・・と考えても良い筈です。

是非この機会に、GTAのダイジェスト版でもある “シナジープロジェクト”を手にして頂ければと思います。

コンテンツ配信は9月21日の夜間よりダウンロードURLを送信します。



**¥9800 円**

[>>お申込みはこちら<<](#)

※クリックできない場合はこちらです。 <https://admall.jp/buy.html?shn=10000242>

最後まで購読頂いて本当に有難うございました。  
あなたとマニュアルで会える事を心から願っています。

特商法に関する表示 ⇒ <http://akb--48.net/game/toku.html>